

MakerBot® Replicator® Z18

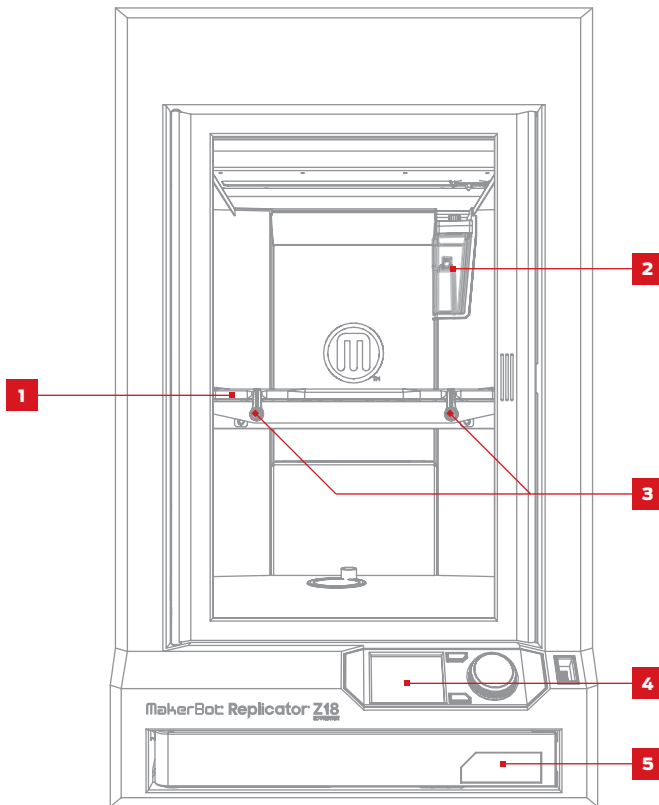
3D PRINTER

инструкция



MAKERBOT REPLICATOR Z18

MAKERBOT REPLICATOR схема расположения частей



1. Платформа построения

2. Емкость для
использованного филамента

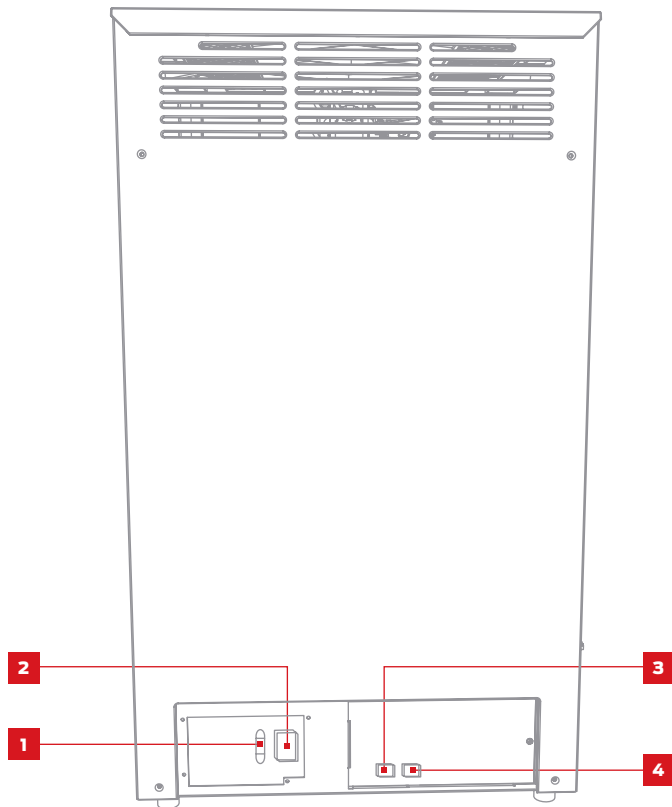
3. Замки для платформы
построения

4. Панель управления

5. Отсек для филамента

Описание THE MAKERBOT REPLICATOR Z18

MAKERBOT REPLICATOR схемы



1. Включатель питания

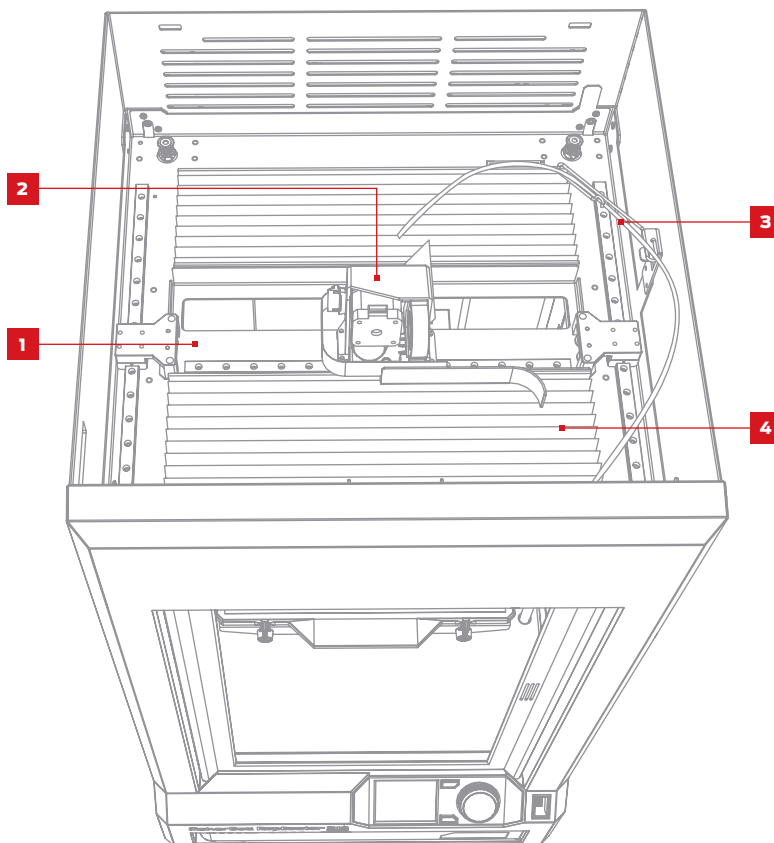
3. USB

2. Разъем питания

4. Ethernet

Описание THE MAKERBOT REPLICATOR Z18

MAKERBOT REPLICATOR Схема



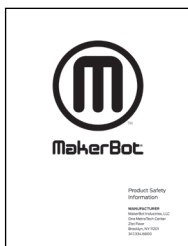
1. Направляющая экструдера

3. Трубка подачи пластика

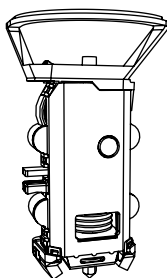
2. Крепление экструдера

4. Шторка

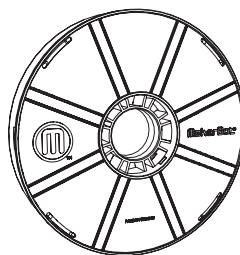
Комплектация



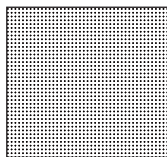
□ Инструкция по эксплуатации



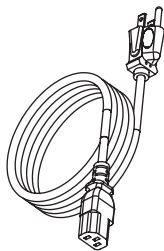
□ Экструдер



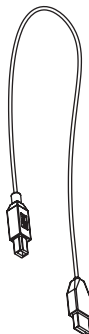
катушка филамента PLA



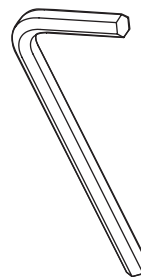
Платформа построения



Электрический кабель



USB кабель



5 мм шестигранник

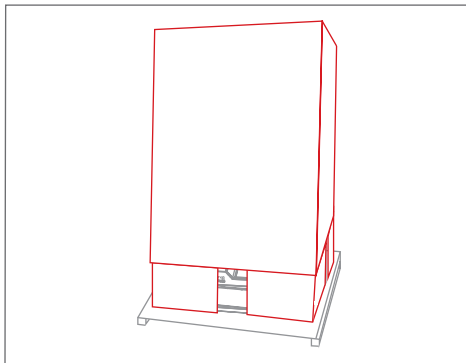
Подготовка к запуску

Распаковка **THE MAKERBOT REPLICATOR Z18**

1

извлечение из коробки

Отрезать ремни крепления и поднять коробку

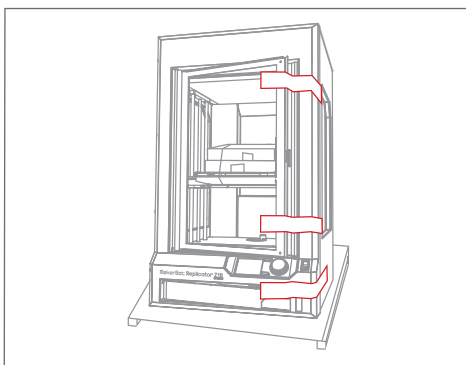


2

Удаление упаковочного материала

Удалить крепежные ленты

Удалить наружные пленки

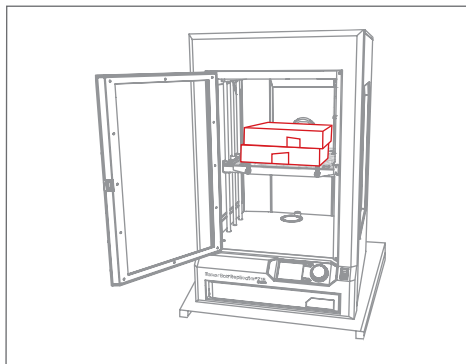


Подготовка к запуску

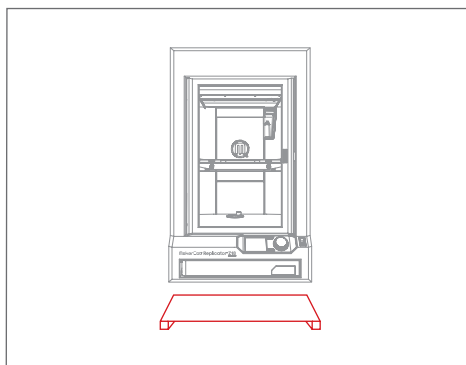
Распаковка **THE MAKERBOT REPLICATOR Z18**

3 | извлечение принадлежностей

Вытащить коробку с принадлежностями и бокс с филаментом



4 | Снятие принтера с деревянного поддона

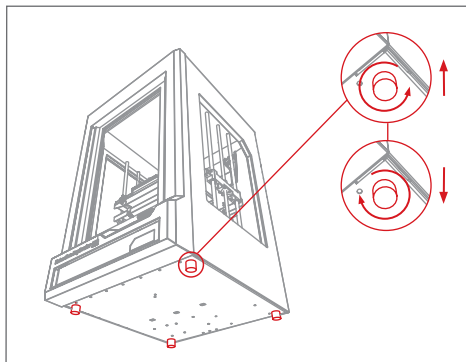


Подготовка к запуску

Распаковка THE MAKERBOT REPLICATOR Z18

5 Регулирование выравнивающих ножек

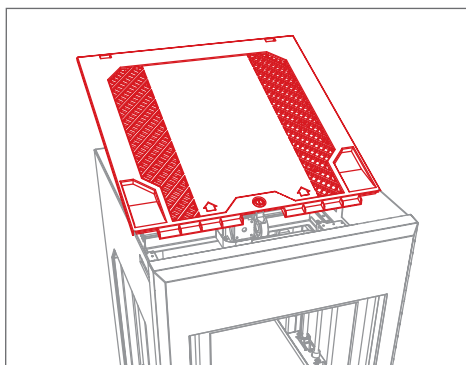
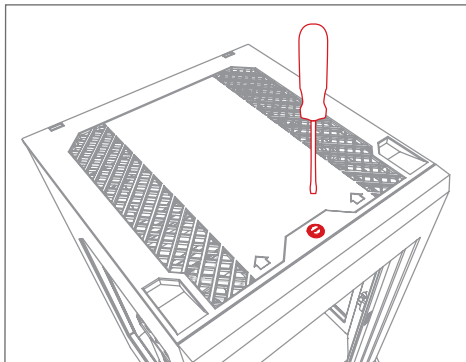
Если принтер после установки неустойчив, стабилизируйте его с помощью поворота регулируемых ножек. Для этого наклоните принтер и поворачивайте ножки до тех пор пока принтер не будет стоять ровно.



Распаковка THE MAKERBOT REPLICATOR Z18

6 Снятие крышки

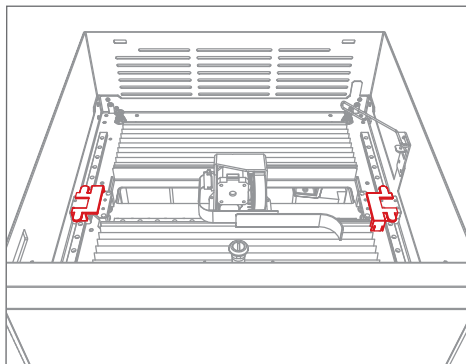
Используйте отвертку для разблокировки крышки принтера. Потяните крышку и снимите ее.



Распаковка THE MAKERBOT REPLICATOR Z18

7 Удаление клипс крепления направляющих экструдера

Удалите две оранжевые клипсы по периметру с двух сторон.

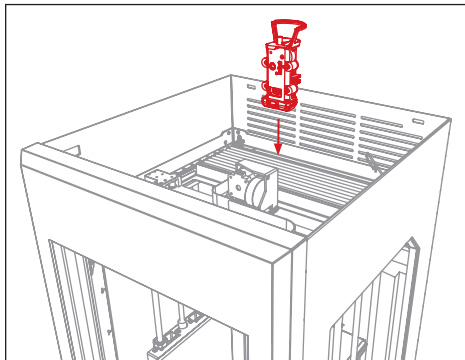


Настройка THE MAKERBOT REPLICATOR Z18

1 Установка экструдера

Распакуйте экструдер. Прижмите экструдер к задней части каретки экструдера так как показано на рисунке. Система магнитов закрепит экструдер в нужном положении

i Если требуется повторная установка экструдера, на контрольной панели выберите, **Utilities > System Tools > Attach Smart Extruder.**



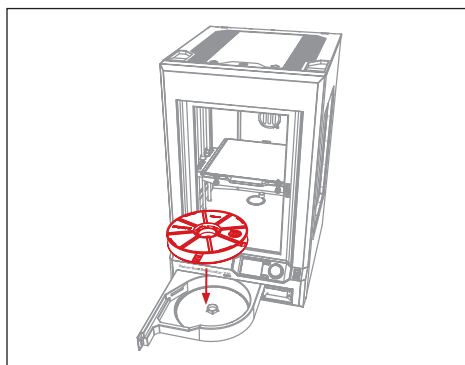
Внимание: никогда не вынимайте экструдер во время или сразу после печати. Перед извлечением дождитесь остывания экструдера!

2 Загрузка катушки с филаментом

2a. Извлеките катушку с филаментом из пакета - упаковки

2b. Надавите на крышку отделения для филамента для ей открытия.

2c. Поместите катушку в отсек для филамента логотипом вверх.

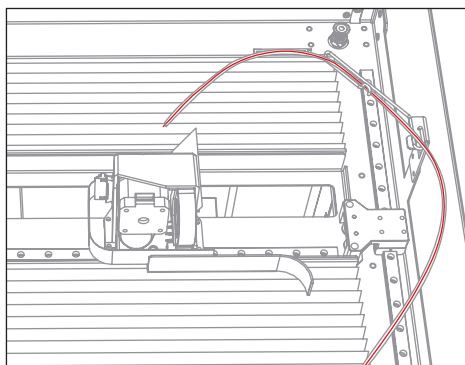
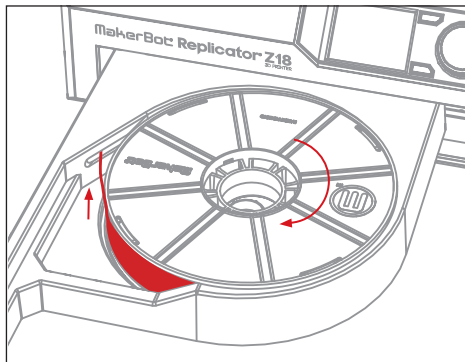


Настройка THE MAKERBOT REPLICATOR Z18

3 установка филамента

3а. Отделите свободный конец нити и вставьте ее в отверстие в левом заднем углу отсека для филамента.

3б. Протягивайте нить вручную, пока ее конец не покажется и трубки, находящейся под верхней крышкой принтера (возле экструдера)

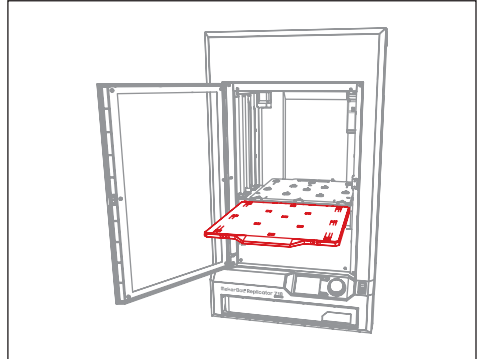


Настройка THE MAKERBOT REPLICATOR Z18

4

Пленка для пластиковой части (пластины) платформы построения

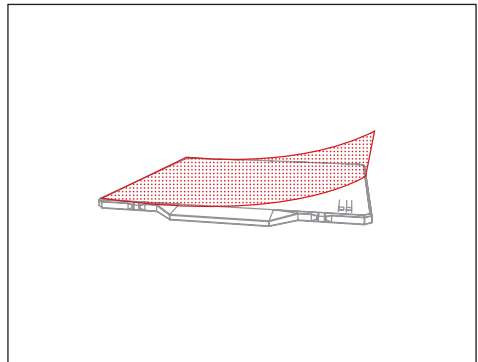
4а. Платформа построения принтера состоит из двух частей: из съемной пластиковой пластины и алюминиевой базы. Поверните защелки на передней части платформы и сдвиньте верхнюю пластину вперед. Извлеките пластину из принтера.



4b. Снимите защитную оболочку с пленки для пластины, приложите пленку клейкой стороной вниз совмещая размер пленки с размером пластины.

4с. Разгладьте пленку так, чтобы она равномерно прилипла по всей пластине.

4d. Поставьте пластину обратно на платформу в пазы, слегка сдвиньте ее для фиксации на месте и поверните защелки для полной фиксации пластиковой пластины.



Настройка THE MAKERBOT REPLICATOR Z18


5 Включение питания

5a. Убедитесь что выключатель питания находится в выключенном положении.

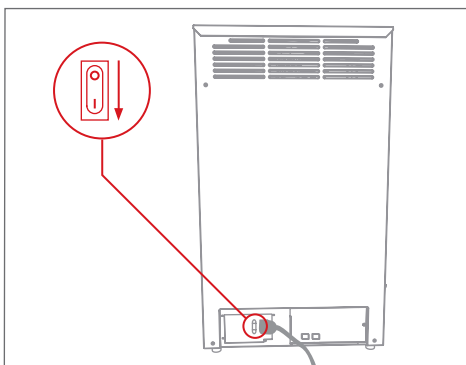
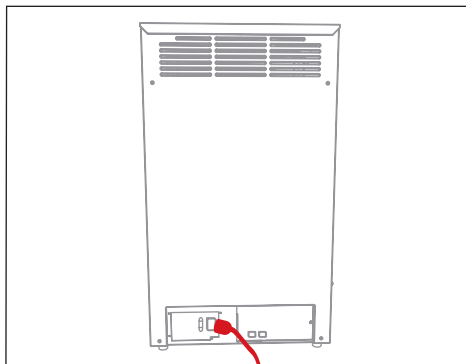
5b. Подключите шнур к разъему как показано на рисунке

5c. Вставьте шнур в розетку

Внимание: розетка должна располагаться рядом с

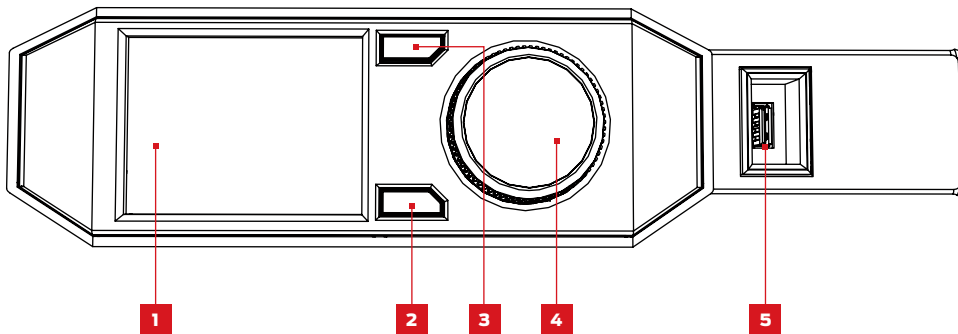
 оборудованием и должна быть легко доступна.

5d. Нажмите выключатель и дождитесь загрузки принтера, это займет несколько минут



THE MAKERBOT REPLICATOR Z18 панель управления

принтера управляется с помощью панели управления в правом нижнем углу. Контрольная панель включает в себя цветной экран, поворотный / нажимной джойстик, и две кнопки.



1. Экран

3. Кнопка назад

5. привод для флеш карты

2. Кнопка меню

4. поворотный / нажимной джойстик

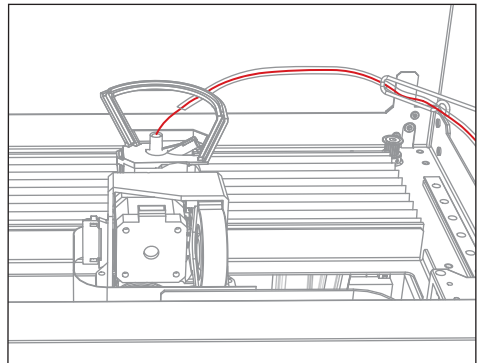
- Поверните джойстик, чтобы пролистать список параметров на экране
- Нажмите на джойстик чтобы выбрать необходимый параметр
- Нажмите назад, для отмены действия или возврата к предыдущему разделу
- Нажмите меню для открытия дополнительных опций. Данная функция доступна когда на дисплее горит индикатор в правом нижнем углу экрана.

Первые шаги

Загрузка филамента

Ваш принтер использует нить PLA диаметром 1,75 мм для создания 3Д объектов. Для загрузки филамента вам просто нужно поместить свободный конец протянутой нити в разогретый экструдер.

1. Следуя инструкциям на дисплее, нажмите на джойстик для начала нагревания экструдера.
2. Протяните филамент(нить) и трубку с филаментом под дугой-предохранителем сзади экструдера.
3. После того как экструдер нагрелся протолкните свободный конец нити в загрузочную трубку экструдера, пока не почувствуете что она самостоятельно затягивается.
4. Дождитесь, пока не увидите что пластик выходит из сопла экструдера, нажмите на джойстик для остановки экструзии.
5. Поместите прозрачную направляющую трубку с филаментом в загрузочную трубу.
6. Дождитесь пока пластик остынет и удалите его остатки с сопла экструдера. Осторожно! Сопло может быть горячим.



Примечание: чтобы запустить процесс загрузки нить в любое время, используя панель управления. **Filament > Load Filament.**

Первые шаги

Печать тестовых объектов

После загрузки филамента в экструдер, Ваш принтер готов к печати. Экран панели управления отображает тестовые образцы загруженные в Ваш принтер.

Примечание: Для просмотра файлов загруженных в Ваш принтер зайдите в меню: Print > Internal Storage.

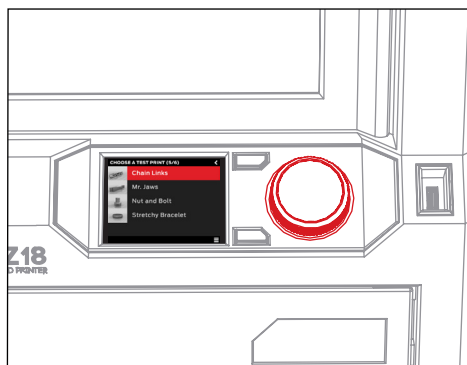
1. Используйте джойстик для выбора одной из моделей.

2. Нажмите на джойстик для выбора модели, вы попадете в меню просмотра информации о файле модели.

3. Выберите PRINT и ваш принтер начнет печать модели.



Внимание! Никогда не выключайте принтер сразу после окончания печати. Выключайте принтер после остывания экструдера.



Снятие модели

После окончания печати нужно удалить модель с платформы.

1. Позвольте остыть области печати. Откройте дверь области построения.

2. Извлеките пластину платформы построения с моделью, для этого поверните защелки, слегка потяните пластину на себя и снимите ее.

3. Аккуратно снимите модель, не повредив ее.

4. Установите пластину на алюминиевую платформу, слегка подтолкните ее от себя и поверните защелки.

Первые шаги

Подключение принтера к рабочей станции, сети или носителю информации

Существует 4 способа загрузки моделей для печати на Ваш принтер: WiFi, локальная сеть, USB-кабель и USB носитель информации.

Подключение через Ethernet:

1. Вам потребуется Ethernet кабель (не входит в комплектацию принтера)
2. Подключите один конец кабеля к принтеру а другой к розетке локальной сети или маршрутизатору, принтер автоматически определится, после установки на рабочую станцию (ПК) программы (MakerBot Desktop).

Прямое подключение через USB кабель.

1. Вам потребуется USB кабель.
2. Вставьте USB-B конец кабеля в порт на задней панели вашего принтера, другой конец вставьте в рабочую станцию (ПК). принтер автоматически определится, после установки на рабочую станцию (ПК) программ которые идут в комплекте (MakerBot Desktop).

Подключение к WiFi сети

1. Вам потребуется USB кабель
2. Вставьте USB-B конец кабеля в порт на задней панели вашего принтера, другой конец вставьте в рабочую станцию (ПК). принтер автоматически определится, после установки на рабочую станцию (ПК) программ которые идут в комплекте (MakerBot Desktop) и используйте USB подключение для работы принтера в Вашей WiFi сети.

Подключение USB носителя

Дополнительных настроек не требуется, инструкция по печати моделей в следующих пунктах.

Скачивание и установка MAKERBOT DESKTOP

1. Откройте браузер и перейдите на страницу makerbot.com/desktop. Нажмите Download.
2. Выберите Вашу операционную систему во всплываемом окне загрузки пакета программы и нажмите Download.
3. Дважды щелкните на значке инсталлятора. Следуйте инструкциям по установке.
4. При первом запуске программы MakerBot Desktop Вам предложат войти в систему.
 - Если Вы хоть раз регистрировались на MakerBot Thingiverse™ или MakerBot Store, у Вас уже есть данные для входа в систему. Если нет, то создайте учетную запись.
 - Учетную запись можно использовать для подключения к любым программам MakerBot. и сайтам компании.
 - Вы можете использовать MakerBot Desktop без учетной записи, однако при этом некоторые функции будут недоступны.

Скачивание и установка MAKERBOT DESKTOP

5. Выберите как будет подключен Ваш принтер через компьютер. Если Вы не используете ПК а печатаете с USB носителя пропустите данный пункт. Далее Вы должны Выбрать модель Вашего принтера из представленных.

Вы можете подключить Ваш принтер при помощи кабеля в любое время.

WI-FI

1. Подключите Ваш принтер к ПК USB кабелем. MakerBot Desktop будет автоматически подключаться к Вашему принтеру.

2. Перейдите в меню Devices и выберите Device Preferences.

3. Нажмите Wi-Fi Settings.

4. Выберите вашу сеть и введите Ваш пароль. Принтер автоматически подключится к вашей Wi-Fi сети.

5. Перейдите в Devices и выберите Connect to a New Device

6. Выберите Ваш принтер из списка доступных устройств

ETHERNET

1. Подсоедините Ethernet кабелем Ваш принтер к Вашему ПК.

2. Перейдите в меню Devices и выберите Connect to a New Device.

3. Выберите Ваш принтер из доступных устройств

USB

Подключите USB кабель к вашему принтеру и к Вашему ПК. MakerBot Desktop автоматически подключится к Вашему принтеру.

Печать из программы MAKERBOT DESKTOP

Как это работает

MakerBot Desktop содержит четыре раздела: Explore, Library, Prepare and Store.

Explore предоставляет вам доступ к Thingiverse - портал с бесплатными 3D моделями.

Library предоставляет доступ к Cloud Library и к файлам моделей купленных вами в MakerBot Digital Store

Prepare здесь происходит подготовка модели к печати. Вы можете расположить модель на виртуальной платформе, а затем перейти к настройкам печати, после чего отправить подготовленный файл на печать или сохранить настройки для печати с USB носителя.

Store позволяет приобрести файлы 3D моделей

Learn Видео уроки и инструкции по настройке и печати принтеров MakerBot

Печать из программы MAKERBOT DESKTOP

Поиск 3D модели

Каждая 3D-печать начинается с 3D модели. Если вы самостоятельно спроектировали 3D модель, экспортируйте ее в формат STL или obj. Если у вас нет 3D модели, скачайте ее через сайт в Thingiverse.com или через приложение MakerBot Desktop.

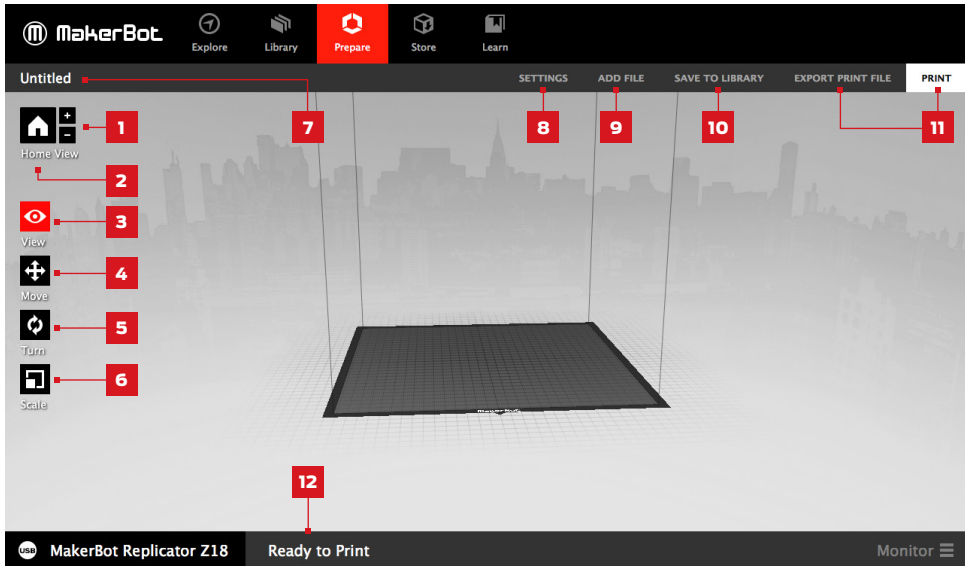
- Для выбора Thingiverse моделей, зайдите во вкладку Explore в MakerBot Desktop, выберите модель, которую вы хотите напечатать и нажмите кнопку Prepare, для подготовки к печати.
- Для открытия модели сохраненной в Library, зайдите в Library и выберите нужную категорию. Наведите указатель на элемент списка для отображения меню, кликните на элементе меню для выбора. Нажмите Prepare для подготовки модели к печати.
- Для открытия файла модели, сохраненного на ПК, нажмите Prepare, нажмите Add File, и выберите категорию, где сохранен файл. Выберите файл и нажмите Open для загрузки его в MakerBot Desktop.

Скачивание и печать моделей из THINGIVERSE

1. Выберите вкладку Explore на панели MakerBot Desktop.
2. Выберите интересующую модель. Кликните на нее для подробного описания модели.
3. На открывшейся странице Вы найдете инструкции по печати данной модели, её описание и фотографии.
4. В меню Thing Files Вы увидите список доступных файлов, после скачивания возле каждого появится кнопка Prepare которая позволяет добавить модель и настройки для нее в меню подготовки к печати, к которому Вы сможете перейти нажав (Prepare).

Подготовка к печати

Теперь Вы видите вашу модель на виртуальной платформе, рассмотрим возможности по подготовке 3D модели к печати.



1. +/-

- Нажмите Плюс или Минус для увеличения или уменьшения.
- Также вы сможете увеличить или уменьшить с помощью колесика мыши

2. Home

- Нажмите Home для возврата к настройкам по умолчанию

3. View

- Нажмите View или кнопку V для перехода в режим просмотра
- В режиме View зажмите кнопку мыши и перетащите её для поворота платформы
- В режиме View зажмите Shift кнопку мыши и перетащите её для изменения панорамного вида
- Повторное нажатие View откроет меню Change View для точного указания параметров вида

Печать из программы MAKERBOT DESKTOP

4. Move

Выбрав эту функцию Вы можете перемещать объекты по виртуальной платформе. В меню Change position Вы можете указать точные параметры перемещения

5. Turn

Выбрав эту функцию Вы можете вращать объект. В меню Change rotation Вы можете повернуть его на точное количество градусов. С помощью правой кнопки мыши Вы можете вращать камеру.

6. Scale

Выбрав эту функцию Вы можете уменьшать и увеличивать масштаб объекта. В меню Change dimensions вы можете вручную изменять измерения объекта.

7. File Name

Отображает имя файла открытого в данный момент.

8. Settings

Позволяет открыть окно настроек. Позволяет изменять настройки печати для объектов, добавлять поддержки.

Печать из программы MAKERBOT DESKTOP

9. Add File

- Нажмите Add File для открытия меню выбора файла.
- Выберите файл формата STL, OBJ, или Thing и добавьте его на платформу построения.
- Вы можете добавить любое количество моделей, которые поместятся на платформе, при нажатии CTRL+L Вы автоматически сгруппируете модели на платформе.
- Копируйте модели на платформе с помощью сочетаний CTRL+C , CTRL+V

10. Save to Library

- Нажмите Save to Library для открытия меню сохранения файлов в библиотеке.
- Вы можете сохранять файл для печати в библиотеку файлов, в том случае, если авторизовались в программе.

11. Print/Export Print File

- Нажмите Print для отправки файла на печать.
- Если MakerBot Desktop не подключен к Вашему принтеру вы можете сохранить подготовленное задание на ПК или другой носитель.

12. Status

- В данном меню отображается статус подключенного принтера
- Отображается ход печати
- При нажатии откроется мониторинг печати
- Мониторинг печати дает детальную информацию подключенном принтере, позволяет просматривать область печати через камеру, для принтера подключенного через кабель или сеть.

Печать из программы MAKERBOT DESKTOP

Настройки печати

Если вы хотите изменить какие-либо параметры печати, нажмите кнопку Settings. Здесь Вы можете указать параметры, которые повлияют на качество печати Вашего объекта, такие как разрешение печати и заполнение.

Если Вас устраивают стандартные настройки просто пропустите этот шаг и переходите к печати.

1. Resolution

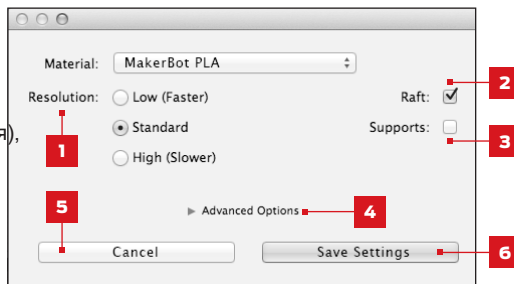
Выберите Low, Standard или High для изменения качества печати (толщины слоя). Не забывайте что данный параметр влияет на скорость печати. То есть чем ниже качество (больше толщина слоя), тем выше скорость печати.

2. Raft

Выберите этот пункт, если хотите чтобы объект печатался на подставке. Подставки помогают объекту устойчиво стоять на платформе во время печати. После печати подставка легко отделяются.

3. Supports

Выберите этот пункт, если хотите чтобы объекты печатались с поддержками. Данный параметр важен при печати объектов с выступающими (нависающими) элементами. Помните принтер не может печатать по воздуху.



Печать из программы MAKERBOT DESKTOP

Настройка печати

4. Advanced

Нажмите Advanced для расширенных настроек, таких как скорость печати и заполнение объекта. Более подробную информацию об этих настройках Вы найдете на makerbot.com/support.

5. Cancel

Нажмите Cancel для возврата к стандартным настройкам без сохранения.

6. Save Settings

Нажмите Save Settings. Вы сохраните настройки которые будут использоваться для последующей печати объектов.

Печать на MAKERBOT REPLICATOR Z18

Если все готово к печати, нажмите Print для создания слоев согласно Вашим настройкам. Ваша модель будет преобразована в формат .makerbot используемый для печати на Вашем принтере.

Если Ваш принтер подключен к системе, то файл будет направлен на Ваш принтер. Нажмите на джойстик на контрольной панели принтера, для преехода к началу печати.

Если принтер не подключен, то нажмите Export, для сохранения подготовленного файла, для последующей печати.

Нажмите Print Preview для просмотра моделей в виде слоев.

Печать из программы MAKERBOT DESKTOP

Использование камеры

Вы всегда можете контролировать процесс печати при помощи камеры Вашего принтера если он подключен методом WiFi или Ethernet. Нажмите иконку справа в строке состояния печати для открытия меню просмотра. Пока Ваш принтер подключен к сети или ПК картинка постоянно будет обновляться через несколько секунд.

При первом подключении Вашего принтера возможно, что картинка будет нечеткой или смазаной. Вам потребуется самостоятельно сфокусировать камеру для лучшего изображения.

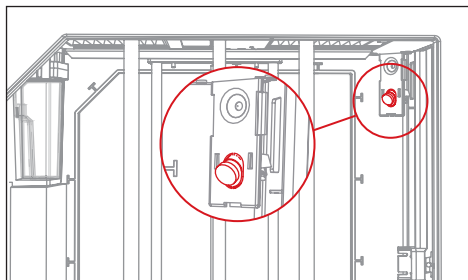
Фокусировка камеры:

1. Подключите Ваш принтер к MakerBot Desktop методом WiFi или Ethernet. Нажмите на строку состояния для открытия меню просмотра.

2. Найдите камеру, она установлена внутри принтера, в правом верхнем углу.

3. Слегка покрутите пластиковое кольцо вокруг объектива, не прикасаясь к самому объективу.

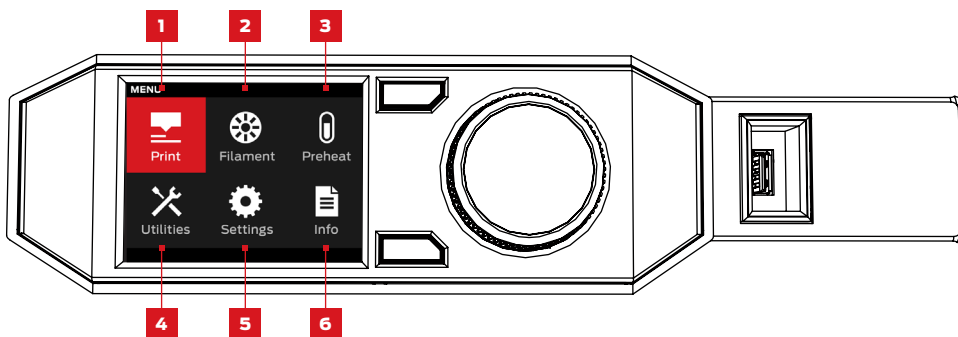
4. Если изображение четче, чем было раньше, продолжают поворачивая кольцо в одном направлении. Если изображение менее четкое, поворачивайте объектив в противоположном направлении .



Экран панели принтера

Используйте контрольную панель для:

- Печати объектов с USB носителя или из внутренней памяти принтера
- Начала печати непосредственно с принтера
- Изменения настроек
- Просмотра истории печати и статистики



1. Print: Начать печать с USB носителя, внутренней памяти или из аккаунта MakerBot.

2. Filament: Загрузка или извлечение филамента.

3. Preheat: Преднагрев экструдера

4. Utilities: Диагностика и другие инструменты.

5. Settings: Настройка сети, общего доступа и персонализации Вашего принтера.

6. Info: Просмотр истории печати и статистики.

PRINT

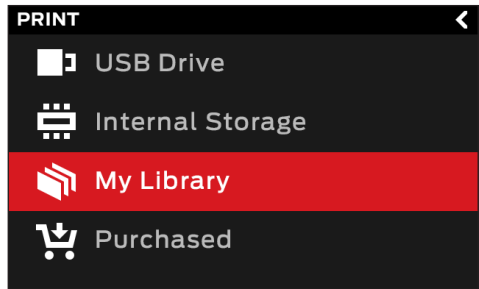
Выберите Print для просмотра возможных источников информации для печати

1 Выбор файла

Поворачивайте джойстик для выбора источника (носителя информации) с фалом для печати

Выберите USB drive для печати с USB носителя, вставленного в порт USB.

Выберите Internal Storage для печати из хранилища принтера (объем 2 GB).



Выберите My Library для печати файла из облачного хранилища MakerBot Cloud Library.

Меню:

- Выберите All Things, для доступа ко всем объектам из облачного хранилища.
- Выберите My Designs для доступа к личным файлам облачного хранилища.
- Выберите Thingiverse для доступа к файлам коллекции MakerBot Thingiverse™.
- Выберите Purchased для файлов купленных в MakerBot Digital Store.

Нажмите джойстик для выбора. Прокручивайте джойстик чтобы выбрать интересующий файл. Вновь нажмите на джойстик чтобы выбрать файл.

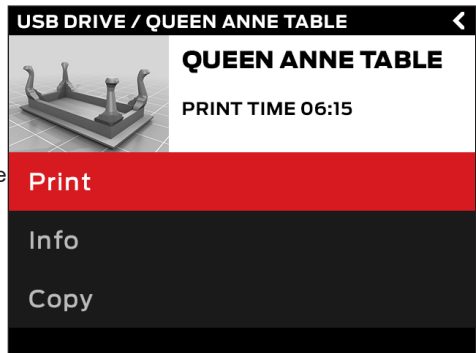
PRINT

2 Начало печати

- Если Вы выбрали файл с USB носителя или внутреннего хранилища, на контрольной панели отобразиться вид 3D модели.
- Если Вы выбрали файл из MakerBot Cloud Library, вы увидите все модели ассоциируемые с файлом (единым макетом) прокрутите джойстик для выбора необходимой модели.

После выбора фала вы можете:

- Нажать Print для начала печати.
- Нажать Info для перехода в меню подробной информации о файле.
- Выбрать Copy для копирования фала с USB носителя во внутренне хранилище и наоборот.



PRINT

Процесс печати

Во время печати, вы можете просматривать информацию о ходе печати и другие сведения о печати.

1. Процент печати

2. Оставшееся и прошедшее время печати.

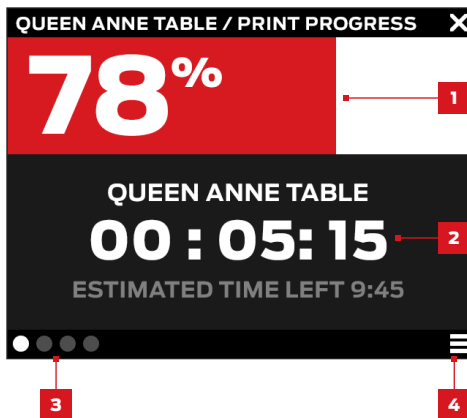
Во время нагрева экструдера здесь указана температура нагрева.

3. Изменение вида, для этого поверните джойстик

- Состояние печати объекта
- Изображение Вашей модели
- Информация о модели
- Информация о настройках печати

4. Нажмите кнопку Menu для открытия меню печати. Меню печати содержит следующие пункты:

- Pause. Выберите данный пункт для временной остановки печати. Также вы можете это сделать нажав на джойстик на главном экране.
- Change Filament. Выберите данный пункт для остановки печати и перехода в меню филамента.
- Take a Picture. Выберите данный пункт чтобы сделать фотографию области печати.
- Set Pause Height. Выберите данный пункт для остановки печати на определенной высоте выращенного объекта.
- Cancel. Отмена печати.



PRINT

3

Окончание печати

Если Вы печатали файл из Thingiverse, Вам будет предложено поделиться фотографией напечатанного объекта на Thingiverse.

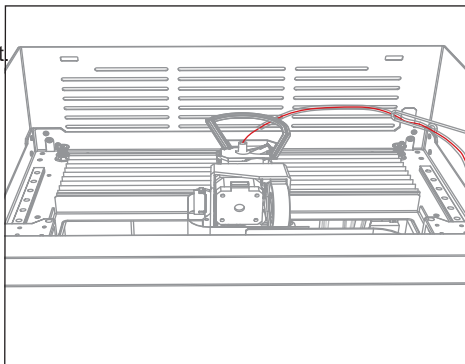
Если Вы не хотите делиться фотографией нажмите Back to Menu. Принтер сохранит фотографию в истории печати в облачном хранилище MakerBot Cloud Library.

FILAMENT

Выберите Filament для загрузки или извлечения филамента

Для загрузки филамента:

1. Используйте джойстик для выбора Load filament.
2. Снимите верхнюю крышку.
3. Дождитесь нагрева экструдера.
4. Орежьте конец нити, чтобы кончик был ровным.
5. Вставьте нить в экструдер и дождитесь, пока механизм не начнет самостоятельно затягивать нить.



После загрузки филамента протяните и вставьте прозрачную пластиковую трубку в трубку для филамента экструдера.

Для извлечения филамента:

1. Используйте джойстик для выбора unload filament.
2. Снимите верхнюю крышку.
3. Дождитесь нагрева экструдера.
4. Дождитесь, пока экструдер не выгрузит филамент, на панели управления появится команда о том что Вы можете удалить филамент.
5. Сожмите пластиковую трубку на конце экструдера и вытягивайте ее вместе с филаментом.

После выгрузки филамента загрузите новый и закройте крышку.

FILAMENT

Смена катушки:

1. Извлеките филамент.

2. Откройте отделение с катушкой и прокрутите ее против часовой стрелки чтобы извлечь остатки филамента из системы подачи нити.



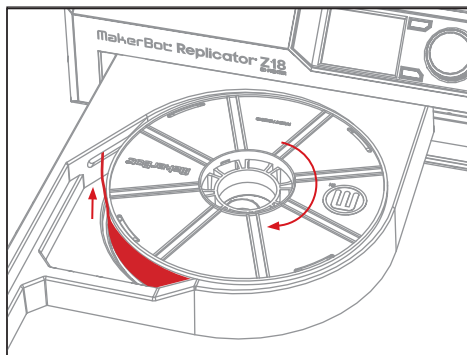
Внимание: Будьте осторожны , сматывайте филамент медленно и плотно, чтобы избежать образование надломов и узлов на катушке.

3. Вытащите катушку.

4. Положите новую катушку логотипом the MakerBot вверх.

5. Отделите свободный конец нити и вставьте его в заднее левое отверстие отделения.

6. Протягивайте нить вручную пока не увидите ее появления из пластиковой трубки наверху принтера (возле экструдера).



PREHEAT

Выберите Preheat для преднагрева экструдера. После выбора Preheat, экструдер незамедлительно начнет прогреваться. Температура будет отображаться на главном экране.

UTILITIES

Выберите Utilities для настройки уровня платформы и диагностики принтера.

Level Build Plate

Выберите для начала процесса выравнивания.

Camera

Опции встроенной камеры

Park

Опустить платформу.

UTILITIES

Системные настройки

Дополнительные опции настройки доступны в System Tools.

Home Position

Установка экструдера и платформы в базовое положение

Attach Smart Extruder

Установка и смена экструдера

Diagnostics

Выберите для получения файла, который можно отправить на support@makerbot.com для решения Вашей проблемы

System Logs

Очистить внутренний журнал или скопировать его на USB носитель

Restore Factory Settings

Сброс к заводским настройкам

Power Off

Выключить Ваш принтер

SETTINGS

Нажмите Settings для сетевых настроек и персонализации.

Network Settings

- Информация о Вашем сетевом подключении.

MakerBot Account

- Разорвать связь с аккаунтом MakerBot и связь с Cloud Library. Или войти в аккаунт.

Other Settings

- Имя вашего принтера

INFO

Нажмите Info для просмотра истории и статистики вашего принтера.

Firmware

Версия программного обеспечения установленного на Вашем принтере.

Statistics

Общее время печати и количество свободного места на внутренней памяти.

History

История Вашей печати.